

# BRISSY AXEL

## GAME PROGRAMMER

Recherche d'un stage temps plein d'une durée de 6 mois à partir de janvier 2026



### COORDONNÉES

- 📞 06 13 62 49 73
- ✉️ axelbrissy0804@gmail.com
- 🏡 95870 BEZONS
- Github [Itch.io](#) [Portfolio](#)

### COMPÉTENCES

#### LANGAGES :

- Python, Java, C, C#, C++, BP, Assembleur, Anglais

#### MOTEURS / LOGICIELS :

- Unity, Godot, Unreal, Mantis, Git

#### SOFT SKILLS :

- Travail d'équipe avec GD, GP, SD et Prod
- Intelligence émotionnelle
- Rigueur, Autonomie

#### DESIGN :

- 3C, Game Feel
- Gameplay programming
- IA & pathfinding
- UI programming

### FORMATIONS

#### • Bachelor 3 - Game Programming

IIM - DIGITAL SCHOOL PARIS 2025 -2026

Unreal, C++, QA, Tools, Tech Art, Asset Market, Développement Narratif

#### • Licence & Master 1 - Informatique

UNIVERSITÉ D'ARTOIS DE LENS 2021 - 2025

Unity, Système d'exploitation, Bash, Algorithmie et programmation, fonctionnelle (Python), POO (Java), Gestion de la mémoire (Assembleur, C), Gestion de projet en Agile, Maths (Algèbre linéaire, statistique, probabilités, complexité), Réseaux

2025

2025

2024

2025

2023

2025

2023

2025

### EXPÉRIENCES

#### GAMEPLAY PROGRAMMER - 3 MOIS

Projet étudiant | Couch Game | Unreal Engine 5 | 13 Personnes

- Système d'interaction et tools
- Quaternion
- Mini-jeux

#### DÉVELOPPEUR SOLO - 1 MOIS

Projet perso | Tower Defense | Unity 6

Création d'un jeu en solo sur plusieurs semaines

- Game Design, Sound Design, UI/UX
- Système de vagues d'ennemis
- Système de paramètres
- Build Windows et Android

#### DÉVELOPPEUR UNITY - 6 ET 5 MOIS

Stage - Audace Digital learning - Plusieurs projets

Création de différents scénarios (Mécaniques, Interfaces, QCM)

- Unity 2D, 3D, VR, AR
- Git
- Réalisation de tests
- Travail d'équipe

#### GAME PROGRAMMER

Game Jams | x5 | Unity, Godot et Unreal

- Visual Novel 3D - FPS - Platformer - Escape Game - Puzzle, Card Game
- De 1 à 11 personnes

#### Hôte de caisse - 2 ans et 2 mois

Contrat étudiant | Intermarché

- Relation client

### HOBBIES

- **Jeux vidéo** : Outer wilds, Celeste, Clair Obscur, Cyberpunk 2077, Detroit: Become Human
- **Course à pied** : Suivi d'un plan d'entraînement, Objectif marathon Paris 2026
- **Cinéma/Séries/Manga** : Interstellar, Doctor Who, Hunter X Hunter